

キャラクター名

プレイヤー名

レミー

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	手紙	
		うとうと	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート			自分に対する対話判定に+1
メインクラス		庇う		ダメージ		0~1	
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	支援2or妨害2。コストの代わりにパーツを一つ損傷
サブクラス		肉の宴		アクション			基本パーツを一つ回復
胴		タカラモノ		オート			ぼろぼろのロケット。中はくすんで何も見えない
頭		カンフー		オート			行動値+ 1
頭		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
頭		よぶんなめだま		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		アドレナリン		オート			行動値+ 1
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1