キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	任意の狂気点+1 支援3
メインクラス		悪食		オート	なし	自身	切断-2
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	「射程0」の「肉弾攻撃」成功時、対象の残りパーツが「攻撃判定-5」以下ならすべて損傷させる。(レギオンは無効)
サブクラス		狂鬼		オート	1	自身	肉弾の攻撃判定+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1 + 切断
胴		あるびの		ジャッジ		0~1	支援1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		しっぽ		オート			+1
		以下未習得		オート	×	×	×
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃+!
頭		けもみみ		オート			+1 大失敗で損傷しない
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	1	自身	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバ1つ再使用可能。
頭		よぶんなあたま		オート			+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		スパイク		オート	2	自身	白兵・肉弾与ダメ+2
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	任意の狂気点+1 自身の与ダメ+2
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	【こぶし】【あご】に「切断」追加。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	強化パーツ1つ修復