

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	5	2	30 + 1	5
体	6	敏捷度	5	1		24 + 1	4
		筋力	10	6		22 + 2	4
心	3	生命力	10	1		17	2
		知力	10	3		16	2
		精神力	4	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
シューター	5		
マギテック	3		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ヴォーパルウェポン			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	12	11	11
シューター	5	10	9	9

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	11	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者のサーベル+1	1H	10	1	2d+ 13	9	13	10										
魔法の武器化。正直者の：真偽判定（受動側）-4																	
乗り物酔いのブラジガン	1H	5	1	2d+ 11	11	7											
マルガ=ハリー天地銃剣術の流派武器。乗り物酔いの：自分の足以外で10分間以上移動した場合、1時間の履行量判定+1																	
乗り物酔いのブラジガン（近接）	1H	5	2	2d+ 12	11	8	10										
マルガ=ハリー天地銃剣術の流派武器。打撃武器として扱える。																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 11	4	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 12	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷指輪	
腰 ブレードスカート	回避4以上で威力10
足	
その他 筋力腕輪	

装備品	説明
左手 器用指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
天誘地斬の極み 置き換え：マルチアクション 命中+2、近接武器で2回攻撃。ただしガンの弾丸とバレット魔法の行使を2回分無駄撃ち。	□□□□⑤
地撞天破の極み 置き換え：マルチアクション 回避+1、ガンで2回攻撃。	□□□□⑩
天地鳴乱の極み 置き換え：マルチアクション 命中-4、近接武器とガンでそれぞれ2回ずつ攻撃。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

