キャラクター名

エルン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
宝物	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったろう？きっと今持っている「たからもの」に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
滅んだ世界	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゆり	依存	3	①②③④⑤	
シンディ	依存	3	①②③④⑤	
山田	依存	3	①②③④⑤	
えにし	依存	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、貴方は任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+１。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、貴方は任意のパーツ1つ損壊する。この損壊はコストとして扱われない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断
腕		本		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃２
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2　攻撃判定において１回だけサイコロを振りなおして良い
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害１
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の個所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた個所１つを選んで行う。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１