

キャラクター名
仮組エネミー1

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	12				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	0	0	0		
改造	0	0	0		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0~1	増援（ゾンビ×サイコロの出目分）
頭		選ばれし頭脳（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		死人の指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身に対して使用不可。
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対して移動不可。移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		操り人形糸		アクション	3	0~1	白兵1+切断+連撃（対象エリアのゾンビの数÷10）（切り捨て）
腕		屍肉の盾		オート	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は1ターンの何度でも使用できる。
腕		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		庇う		オート	0	0~1	対象がうけたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンの何度でも使用可能。
胴		美しい肌（うろこ）		ダメージ	1	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		選ばれし骨格（しっぽ）		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1