キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリエ		3	①②③④⑤	
バルバラ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	※	0-1	コストの代わりにあなたは基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		演舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたと対処とする全ての攻撃判定の出目□1
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル3の改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		おおあな		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定のみ可。妨害 1 。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動 1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断を常に無効化して良い
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、一回の判定への重複は不可。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援 1 か妨害 1 。
頭		アクセサリー		オート			細長いリボンが首に巻かれている。