

キャラクター名  プレイヤー名

|            |       |       |       |     |    |
|------------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス     | ウォーリア | Lv.1: |       | レベル | 6  |
| サポートクラス    | バイキング | Lv.1: | バイキング | 性別  |    |
| 称号クラス      |       |       |       | 年齢  |    |
| 種族         | サハギン  |       |       | 境遇  | 師匠 |
| 出自<br>(効果) | 騎士    |       |       | 目標  | 正義 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 15 | 18 | 6  | 9  | 11 | 9  | 9  |
| ボーナス  | 5  | 6  | 2  | 3  | 3  | 3  | 3  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 2  | 0  | 0  | 0  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 8  | 4  | 3  | 3  | 3  | 4  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 75 |
| MP   | 50 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ヘビークレイモア     | 至近 | -1  | 15  | 0   | 0  | 0  | -2 | 0  |
| 左手    |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | クロスヘルム       |    |     |     | -1  | 3  |    |    |    |
| 胴部    | スケイルアーマー     |    |     |     |     | 7  |    |    | -1 |
| 補助    | バトルマント       |    |     |     | -1  | 3  |    |    | -1 |
| 装身具   | 手入れ道具        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 8   | 0   | 4   | 0  | 3  | 7  | 11 |
| スキル   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   | 手入れ道具 バトルマント |    |     | 3   |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |    | 7   | 18  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    |     |     | 2   | 13 | 3  | 5  | 9  |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

現在重量: 0  
 最大重量: 30  
 所持金: -3000  
 預金・借金:

| スキル名                            | SL | コスト | タイミング    | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|-----|----------|----|----|----|----|----|
| シーファイター                         | ★  | -   | パッシブ     | -  | 自身 |    | 遊泳 |    |
| 効果: 武器ダメージ+1d6 水陸両用になる          |    |     |          |    |    |    |    |    |
| バッシュ                            | 5  | 4   | メジャー     | 武器 | 単体 | 命中 |    |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]      |    |     |          |    |    |    |    |    |
| アクアバースト                         | 1  |     | パッシブ     |    | 自身 |    | 遊泳 |    |
| 効果: ダメージ+2d6                    |    |     |          |    |    |    |    |    |
| アクアスタンス                         | 1  | 5   | セットアップ   |    | 自身 | 自動 |    |    |
| 効果: 遊泳の効果を受ける シーン中              |    |     |          |    |    |    |    |    |
| スキップジャック                        | 5  | 7   | マイナー     |    | 自身 | 自動 | 遊泳 |    |
| 効果: 武器命中+1d6 ダメージ+SL×4          |    |     |          |    |    |    |    |    |
| セルフブライド                         | 3  |     | パッシブ     |    | 自身 |    | 遊泳 |    |
| 効果: 武器ダメージ+3d6                  |    |     |          |    |    |    |    |    |
| アームズマスタリー両手剣                    | 1  |     | パッシブ     |    | 自身 |    |    |    |
| 効果: 両手剣命中+1d6                   |    |     |          |    |    |    |    |    |
| アクアキラー                          | 1  |     | パッシブ     |    | 自身 |    |    |    |
| 効果: 水属性同士でもダメージ低下しない            |    |     |          |    |    |    |    |    |
| シャークバイト                         | 1  | 5   | スキップジャック |    | 自身 | 自動 |    |    |
| 効果: 武器を水属性ダメージ変更しダメージ通しでスタン     |    |     |          |    |    |    |    |    |
| ボルテクスアタック                       | 1  |     | 後述       |    | 自身 | 自動 | 単体 |    |
| 効果: 武器攻撃と同時使用 ダメージ+CL×10 シナリオ1回 |    |     |          |    |    |    |    |    |
| スラッシュブロー                        | 1  | 3   | ダメージ前    |    | 自身 | 自動 |    |    |
| 効果: ダメージ+SL×2d6 シーン1回           |    |     |          |    |    |    |    |    |
| エンラージリミット                       | 1  |     | パッシブ     |    | 自身 |    |    |    |
| 効果: 携帯品の重量制限が筋力基本×2になる          |    |     |          |    |    |    |    |    |
| フェイス:リアル                        | 1  |     | パッシブ     |    | 自身 |    | 遊泳 |    |
| 効果: ダメージ+3 他フェイス取得不可            |    |     |          |    |    |    |    |    |
| ブロウストライカーⅠ                      | 1  | F1  | イニシアチブ   |    |    |    |    |    |
| 効果: スラッシュブロー回復 シナリオ1回           |    |     |          |    |    |    |    |    |
| ブロウストライカーⅡ                      | 1  | F1  | フリー      |    |    |    |    |    |
| 効果: 攻撃のリアクション-1d6               |    |     |          |    |    |    |    |    |

遊泳状態  
 ダメージ 21+8d6  
 マイナー スキップジャック 命中+1d6 ダメージ+20 & シャークバイト 水属性 ダメージ通しでスタン 同じ水属性でもダメージ減らない  
 メジャー バッシュ ダメージ+5d6  
 メジャー同時 ボルテクスアタック ダメージ+60  
 ダメージ前 スラッシュブロー ダメージ+2d6 シーン1回