キャラクター名

ソルベ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
炎	
いじめ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スクアーロ	恋心	3	①②③④⑤	
ティッツァーノ	憧憬	3	①②③④⑤	
ジェラート	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	任意の基本パーツ1つをコストとする。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最大1)
サブクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗でなく通常の失敗となる
頭		カンフー		オート			1
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
頭		アドレナリン		オート			1
頭		小さなアンデッド		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く