

キャラクター名

プレイヤー名

文月

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	16

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	15		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦乙女		オート			2
頭		闘争本能(よぶんなあたま)		オート			2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		操り人形糸		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃[対象エリアのゾンビの数÷10](切り捨て)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+ 1
胴		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃 1
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		カンフー		オート			1
脚		不動		オート	なし	自身	転倒、移動を無効化してもよい