

キャラクター名
スメラギ リュウ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	レネガイドビーイングB	カヴァー	放浪者
オプション		年齢	?	性別	男
覚醒	命令	衝動	憎悪	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	0	1			6	行動値	5
感覚	0	1	1			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	3		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Dダイブ:ウォリアー		3r				マイナー:番号4、(肉体)+補正分、C値8、浸食率+6
バースト		8r+3		5		番号3+5+6、肉体で判定、(RC)単体攻撃、C値8、浸食率+6
バースト:プレイズ		8r+3		17		番号3+5+6+7、肉体で判定、(RC)範囲攻撃、C値8、浸食率+9
Dプレス		11r+3		5		Dダイブ使用後、番号3+5+6、肉体で判定、(RC)単体攻撃、C値8、浸食率+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	0	0	

所持品	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	R B	
効果: 衝動判定時ダイス+Lv、しんしょくりつによるLvアップはない、基本浸食率+5								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	R B	
効果: そのシーン中、(精神)使用の達成値を+(Lv×2)								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: (肉体)使用の判定ダイス+(Lv+2)、素手以外装備、使用不可								
魔獣の衝動	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+5、判定ダイス+Lv								
魔獣の本能	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: (肉体)で判定								
災厄の炎	4	3	メジャー	至近	範囲	対決	-	
効果: 攻撃力+(Lv×3)、対象は範囲、射程は至近に変更								
フラットシフト	1	0	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果: 組み合わせた際の浸食値を0、シナリオ1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※RBのため、1、2のエフェクト取得分の経験点を初期作成に加算しています。
また、Dロイス取得のため、エフェクト取得分の経験点を初期作成に加算しています。

君の始まりはいつからか分からない。
いつからか、この場所に存在していた。
自分が人間とは違う生き物だと理解している。
自分が宿る力の使い方も理解している。
そしてその力が、破壊の力だということも理解している。
……君は、力の使いどころを考えている。
誰かのために使うべきなのか、
世界を均すために使うべきなのか、
君は決めあぐねている。
決断の日は、そう遠くないだろう。

クイックスタート風にまとめました。
……たぶん、装甲なんて紙切れだと思えるくらいのバカカ。
なんで初期値でこうなったんだろう。