

キャラクター名 シュトレイ・クォールズ	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	
冒険者Lv	11	経歴	人族に拾われた		
経験点	6210		大切な約束をしたことがある 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	2		13	2	プリースト/ヒューレ	5		
体	10	敏捷度	5	13		28 + 2	5	フェアリーティマー	11		
		筋力	2	3		15	2	スカウト	7		
心	10	生命力	7	7		24	4	レンジャー	1		
		知力	17	27		54 + 1	9	エンハンサー	6		
		精神力	8	16		34	5	アルケミスト	5		

戦闘特技		言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p	ドレイク語	○	○
ファストアクション	2123p	汎用蛮族語	○	○
魔法誘導	IB32 p	魔動機文明語	○	○
魔法拡大/数	IB39 p	妖精語	○	
武器習熟A/スタッフ	IB31 p			
魔力強化	IB32 p			
武器習熟S/スタッフ	IB31 p			
武器の達人	IB31 p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
クラスファング	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	
イニシアチブブースト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ソーサラスタッフ				2d+	0	3												
死術の魔術書				2d+	0	0												
ブラックロッド				2d+	0	0												
カードシューター				2d+	0	0												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	30 m	90 m	2d+	0	5	59					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	12	84							

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	
耳 多神教の聖印	借り物。オース
顔 ひらめき眼鏡	探索・見識 + 1
首 ポーションインジェクター	すかほ!
背中 ウェポンホルダー改	カードシューター、ブラックロッド
右手 知力の指輪	アイテム欄
腰 ブラックベルト	
足 勇者の証(心)	
その他 知力の指輪	アイテム欄記載

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	
薄暗がりの宝石箱	ぶらいすれす、全属性ランク10

その他メモ	自動失敗
剣なしのドレイク。 生まれついて剣がなかったため、幼い時に親にそのまま魔剣の迷宮へ捨てられてしまった。 そのまま当然のように迷子になり、よもや死ぬところまで魔剣の迷宮に入ってきたフィーのお師匠さんに助けられた。 その後、連れだされたあとはドレイクであることを隠しつつ、お師匠さんについてまわって各地を旅していた。 妖精について学び、穢れがありながらも妖精たちと協調し、仲良くすることが出来たのはひとえにお師匠さんのおかげだろう。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
しかし、お師匠さんはトーテムへと還る時が来た。 ドレイクではあるが、このまま妖精たちとともに人の味方であること、家族のように、大切な人を見つけてともに過ごせるように、フィーとして生きた300年で学んだことをお師匠さんはシュトレイに伝え、そして約束をして消えていった。 その約束はシュトレイに深く刻まれており、各地を旅しつつ妖精たちと過ごしてきた。	

