キャラクター名
Var1.3 アイミー

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	129 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	2	5		10
感覚	0	0	1			1
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0	4		6

HP	204
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E:あり得ざる存在	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
無敵の肉体	4		常時					
効果：	装甲値+40　弱点は喉元の逆鱗　弱点攻撃条件はシナリオ中で開示							
巨神獣化	5		常時					
効果：	白兵攻撃+25点　HP+50							
ミスリード	1		オート					
効果：	自動成功を無効化、HP-30							
瞬間退場	1		オート					
効果：	シーンから離脱							
生命増強	3		常時					
効果：	HP+90							
加速する刻	2		イニシアチブ					
効果：	イニシアチブで行動							
コンセントレイト	2		メジャー					
効果：	C値―2							
ラストアクション	1		オート					
効果：	死亡時メインプロセス実行							
鬼の一撃	2		メジャー					
効果：	ガードした相手へのダメージ＋10							
完全獣化	3		マイナー					
効果：	肉体の判定ダイス＋6　素手以外使用不可							
魔獣の証	3		オート					
効果：	死亡時LV×10点で復活							
知性ある獣	1		マイナー					
効果：	完全獣化してもアイテム使える							
生命増強 II	1		常時					
効果：	HP+40							

キャラクター名
Var1.3 アイミー

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
獅子奮迅	1		メジャー					
効果：Eロイスで取得　白兵を範囲に　LV回使える								
戦神の祝福	1							
効果：シナリオ1回、ダメージダイスをLV×4								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								