

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | コート | 享年 | |
| メインクラス | ステーション | 暗示 | |
| サブクラス | ステーション | 寵愛点 | 20 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 0 | 2 |
| 変異 | 2 | 2 | 4 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | オート | | | |
| ポジション | | 先読み | | アクション | 1 | 0-1 | 対象が次に使う「アクション」のコスト-1。 |
| メインクラス | | 蠢く肉片 | | ジャッジ | 0 | 0-2 | ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。 |
| サブクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 損傷している基本パーツ1つを修復する。 |
| サブクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0-1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| サブクラス | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0-1 | ダメージに付随する効果全てを打ち消す。 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 火炎ビン | | アクション | 2 | 0-1 | 砲撃攻撃1+爆発1+連撃1。攻撃判定-1。 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、地震の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | どろどろ | | オート | 1 | 0-1 | 自信がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ、肉弾攻撃2。 |
| 胴 | | ぬるぬる | | ジャッジ | 1 | 0 | 自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1。1ターンに何度使用してもよい。1回の判定に対し1回のみ。 |
| 胴 | | うろこ | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2。 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | たからもの | | オート | | | |