キャラクター名

ユークリッド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		【堕地獄】		アクション	効果参照	自身	任意の未練に狂気点+1。自身の配置を「地獄」に変更する。
メインクラス		【蠢く肉片】		ジャッジ			妨害3。自身がダメージを受けている時のみ使用できる。
メインクラス		【死人の流儀】		ジャッジ			支援2か妨害2。任意の基本パーツを1つ損傷する。
メインクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1される。ターン終了時とバトルパート終了時、任意のパーツを1つ損傷する。
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		【おとこのこ】		オート	なし	自身	対話判定の出目+1してもよい。
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【発勁】		ラピッド	0	0	移動1。自身を対象にできない。
腕		【単分子繊維】		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃
胴		<★たからもの>		オート			たからもの