

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	料理人
	オプション		年齢	21	性別	男
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	姉妹	経験	平凡への憧れ	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	1r	3	lv3+7		100↓攻撃力19 100↑攻撃力58
ゾディアックウェポン	白兵	1r-3	3	13		カスタマイズ適応済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
【一般】		ロイス			
ウェポンケース IA p42		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
コネ:UGN幹部 IA p39			P	N	
【ユニーク】			P	N	
リーサルシャイン IA p65			P	N	
【エンブレム】			P	N	
ゾディアックウェポン IA p134			P	N	
†スターアライズ IA p135			P	N	
【カスタマイズ】			P	N	
エピック IA p49		最大財産P:	6	残り財産P:	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
魔弾の射手	2	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 白兵武器二つを選択し、それを使用した射撃攻撃を行う。武器の攻撃と命中は合計し、メインプロセス後に破壊される。シナリオLv回								
コンセ:バロール	3	2						
効果: いつもの								
時間凍結	1	5	イニシアチブ			自動		
効果: HP20を消費し、行動。								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 白兵武器作成。								
ソウルドウェポン	5	4	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: インボンの攻撃力+Lv×4。その武器は自分のエフェクト効果では破壊されない。								
デトネイトモード	1	3	オート	至近	自身	自動	120%破壊	
効果: 攻撃直前に使用。攻撃に使用する武器一つの攻撃力を2倍にする。メインプロセス後HPを5点失い、武器は破壊される。シナリオLv回								
帝王の時間	1							
効果: 自分が加速する								
刻の魔術師	1							
効果: 料理も加速する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【ビルド】
《イニシアチブ》
時間凍結
マイナー: インボン+ソウルド(スターアライズ)
オート: インボンにデトネイト
メジャー: インボンとゾディアックで魔弾+コンセ
4+(DB)dx@7+3 攻撃力129
(ゾディアックの破壊をロイスで無効化)

《手番》
オート: インボンにデトネイト
メジャー: インボンとゾディアックで魔弾+コンセ
4+(DB)dx@7+3 攻撃力129

侵蝕計30 消費ロイス1
期待火力 258
※ミドルでもゾディアックを投げたいのでエピックの破壊無効は使用済みの想定

【概要】
20歳のチルドレン最年長組。しかし10代半ばにしか見えない童顔と身長であるため、子供扱いされてはしばしばキレている。成長期の一番重要な頃に戦闘によってリザレクトを多用し、栄養が吸われたせいだと主張しているが……？あと四捨五入すりゃ160はあるからァ！
生まれつきのオーヴァードであり、物心つく前からレネゲイドに触れてきた。それが故に平凡へ憧れを持ち、表社会での立場を求めて18歳の独立を機にイタリ