

キャラクター名  
リリィ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	6~8
メインクラス	タナトス	暗示	その他メモ参照
サブクラス	ステージー	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ その他メモ参照	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【内緒話】		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体(自分を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
ポジション				オート			
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【災禍】		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス				オート			
サブクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・強斬判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了後および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ暴壊する。この暴壊はコストとしては掛からない。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		【リミッター】		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴壊した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		【ちちうえのほこり】		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは暴壊時に所持パーツから取り除く。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【鉄球鎖】		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1