

キャラクター名
花倉 琴乃 // HANAKURA Kotono

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	大学生
	ソラリス				
オプション		年齢	16→20	性別	女
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	貧乏	経験	初恋	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	6	0	0			6	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	2	
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転：二輪	3		芸術：			知識：化学	4		情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バイク	運転	1r+3		5		全力移動200m, 行動値-3, 搭載火器使用不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーマー		8	0	0	

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：手配師	
フードデリバリー	
コネ：噂好きの友人	
コネ：情報屋	
コネ：警察官	
コネ：研究者	
インクリボン	
バイク	

合計装甲： 8 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
想い人:音影彰二	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
甘い芳香	3	4	su	sigt	rng	auto	-	
効果：	ラウンド中対象の行動値-lv*2							
扇動の香り	2	5	su	sigt	sngl	auto	-	
効果：	ラウンド中対象への命中dic+lv							
コンセントレイト	2	2	ma	-	-	-	-	
効果：	cr-lv							
茨の輪	2	2	ma	sigt	-	btl	-	
効果：	RC射撃, 命中したらラウンド中あらゆる判定dic-lv							
トラップスライム	2	4	ma	sigt	rng(slct)	btl	-	
効果：	RC射撃, 命中時硬直付与, lv/scenario							
流血の孢子	5	2	ma	sigt	-	btl	-	
効果：	RC射撃, 命中時邪毒LV(lv)付与							
ポイズンフォッグ	5	2	ma	cls	rng(slct)	-	-	
効果：	射程を至近, 対象を範囲(選択)に変更, lv/scenario							
アウトブレイク	1	6	ma	sigt	scn(slct)	-	limit	
効果：	《ポイズンフォッグ》前提, 射程を視界, 対象をシーン(選択)に変更, 1/scenario							
奇跡の雫	3	6	auto	sigt	sngl	auto	100↑	
効果：	自分以外の対象が戦闘不能時, 戦闘不能を回復しHPを[Lv*5]まで回復する(1シナリオ1回).							
快樂の香気	1	-	ma	cls	refer	auto	-	
効果：	嗅覚に作用する快樂物質を散布して人を集めたりする, EXにのみ効果あり							
隠し味	1	-	ma	cls	refer	auto	-	
効果：	料理の味を向上させたり, 変化させたりする							
声無き声	1	-	ma	sigt	scn(slct)	auto	-	
効果：	幻聴によるテレパシーを行う, GMIはRCによる判定を行わせてもよい							
竹馬の友	1	-	ma	sigt	sngl	auto	-	
効果：	対象の信頼を得る, EXにのみ効果あり, GMIは交渉による判定を行わせてもよい							

～成長履歴～

①令和5年3月5日時点
経験点が180+α環境になったことで大幅に成長。音影を守るためか攻撃エフェクトが増えている。文化祭は当然音影とぶたりきりで回れると思っている。シズキ? あいつうちの生徒じゃないじゃん?

②令和5年7月30日時点
音影が自分と同じ間の住人となったことで色々吹っ切れたらしく、ヤンデレからただのデレデレにジョブチェンしている。現在はシズキらと仲良くヒロインレース中。負けヒロイン? うるせえ! 音影さえ絡まなければ学校では普通にJKしていることが判明している。

③『ほとぼる稲妻(前編)』プリプレイ
あれから時が経ち、修行や経験を積んだことでなんかエフェクトの構成などが変化した。
変更は以下の通り。
・社会の能力値を7→6に下方修正(取り繕うことをやめたため)
・RCのSLを1→3に、情報のSLを1→2に上昇(純粋な業務上の努力の賜物)
・エフェクトを全体的に変更(上に同じ)

④『ほとぼる稲妻(前編)』プレイ後
音影を救う戦いの中でさらなる成長を果たした。
変更は以下の通り。
・〈調達〉のSLを1→2に上昇; 結果、常備化点が14→16に上昇