

キャラクター名
鈴木守

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	命令	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	421
肉体	4	1	3	12		20	行動値	18
感覚	1	0	0	5		6	(非装備時)	18
精神	1	0	0	5		6	戦闘移動	23
社会	2	0	0	5		7	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20		射撃			RC	1		交渉		
回避	20		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: キマイラ	3							
効果:								
リフレックス: ハヌマーン	3							
効果:								
完全獣化	3	6	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 肉体を使用したすべての判定D+「LV+2」								
破壊の爪	10	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 技能:白兵攻撃力:+「LV+8」ガード:1射程:至近								
鬼の一撃	5	2	Xジャー	武器	対決	白兵		
効果: ガードを行ったPCへのダメージ+「LV×5」								
巨人の生命	5		常時	至近	自身	自動		
効果: HPを+「LV×5」								
獣の殺意	3	2	Xジャー	武器	対決	白兵		
効果: 対象のドッグ判定Dを-LV個								
獣の力	5	2	Xジャー	武器	対決	白兵		
効果: 攻撃力+「LV×2」								
殺意の壁	3	2	オート	至近	単体	自動		
効果: 対象の攻撃力-「LV×3」								
進化の大爪	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 完全獣化中のみ攻撃力+「LV×3」								
魔獣の咆哮	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定直前。判定D-LV個								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 白兵攻撃力+「LV×5」行動値0								
ワイルドグロース	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果: 完全獣化を使用可セットアップのアイテムと組合せ可								

--	--	--	--	--

