

キャラクター名

プレイヤー名

メタリィ

ポジション	オートマトン	享年	14歳
メインクラス	レクイエム	暗示	01破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	70

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	98殺戮の天使	
		00最終戦争	
		95実験志願（最果の戯曲）	
		31廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	3	5
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
スイセン	執着	3 ①②③④⑤	『アメニドロ』	
鹿の子	憧憬	2 ①②③④⑤	『アメニドロ』	
ホネバミ	独占	3 ①②③④⑤	『アメニドロ』	
一番	恋心	3 ①②③④⑤	『少女廃棄場にて』 & 『過工』	
ジェミニアス・ザオバーク	嫌悪	1 ①②③④⑤	『過工』	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基本パーツ1つ	自身	コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1（最低1）
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツを追加獲得。（キャンサー）
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		アクセサリ （ドッグタグ）		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			