

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	UGN支部長C	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	20
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	20
精神	2	1	0			3	戦闘移動	25
社会	2	0	0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
神速の担い手	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先陣の火	3	2	セットアップ					
効果: ラウンド中行動値+Lv*5								
災厄の炎	5	4	メジャー					
効果: 範囲選択、至近化。Lv*3								
ライトスピード	1	5	マイナー				100	
効果: メジャー2回行動。c値+1								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離を+Lv*2								
C:サラマンダー	3	2	メジャー					
効果: c値-Lv								
氷炎の乱舞	2	4	メジャー					
効果: 攻撃力Lv*3。ダイス-2								
炎の加護	1	2	マイナー					
効果: ダイス+Lv								
スピードスター	1	3	セットアップ					
効果: ラウンド中ダメージに+行動値								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					