

キャラクター名

ユークリッド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		【墮地獄】		アクション	効果参照	自身	任意の未練に狂気点+1。自身の配置を「地獄」に変更する。
メインクラス		【死神】		ジャッジ			妨害3。自身がダメージを受けている時のみ使用できる。
メインクラス		【災禍】		ジャッジ			支援2か妨害2。任意の基本パーツを1つ損傷する。
メインクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1される。ターン終了時とバトルパート終了時、任意のパーツを1つ損傷する。
胴		【エナジーチューブ】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		【アドレナリン】		オート	なし	自身	対話判定の出目+1してもよい。
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【テンタクル】		ラピッド	0	0	移動1。自身を対象にできない。
腕		【ライトセイバー】		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃
胴		<★たからもの>		オート			たからもの
		【ガントレット】		オート			