

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	天啓
出自 (効果)	一般人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	18	7	9	8	11	7
ボーナス	5	6	2	3	2	3	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	8	3	3	2	4	3

HP	78
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バルチザン	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助	バトルマント				-1	3			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	3	0	4	5	11
スキル	サバイブ アンブレイカブルボディ					21	15		
その他	バトルマント 手入れ道具			3					
総計(右)			7	14					
総計(左)			8	3	2	32	19	2	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
ハイHPポーション×2	
毒消し×3	

現在重量: 3  
 最大重量: 17  
 所持金: -2995  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
サバイブ	1		パッシブ					
効果: 物防+SL×2+5 魔防+SL 頭部・胸部装備で無効								
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ					
効果: サバイブの効果に物防・魔防+CL								
アームズマスタリー槍	1		パッシブ					
効果: 槍命中+1d6								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果: 物理防御+SL×3 シーン中								
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果: ディフェンダーの魔法防御追加								
カバーリング	1	2	ダメ前	至近	単体	自動		
効果: 行動関係なくかばえる								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動		
効果: カバーリングの射程20m シーンSL回								
ボルテクスアタック	1		後述		自身	自動	単体	
効果: 武器攻撃と同時使用 ダメ+CL×10 シナリオ1回								
バッテリーバックアップ	1		パッシブ					
効果: ラストアクション 取得								
ラストアクション	1	10	戦闘不能					
効果: メインプロセス1回行う シナリオ1回								
ベアアップ	1		パッシヴ					
効果: 精神のリアクション+1d6								

現在重量: 3  
 最大重量: 17  
 所持金: -2995  
 預金・借金:

