キャラクター名	プレイヤー名
キレテーラ	

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
覆う影	
絵	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		修正（死の舞踏）		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
メインクラス		無機物の躰（時計仕掛け）		オート			レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する
サブクラス		模写（殺劇）		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してよい
頭		インスピレーション（カンフー）		オート		自身	行動値+1
頭		援必削り（ジェットノズル）		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。
頭		インクボトル		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2、装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷しなければならない
腕		鋼の刃（ガントレット）		オート		自身	腕のみダメージに対して常に「防御1」、腕部にある攻撃マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		コンパスの脚（キャンサー）		オート		自身	脚のみダメージに対して常に「防御1」。バトルパートで移動時、白兵・肉弾マニューバを1つ「ラピッド」で使用可。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1