キャラクター名	プレイヤー名
ソルト	

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
β25 性別反転	
α93裏路地	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ	狂気点	自身	ダメージ+2自身が与えたダメージに対してのみしよう可能。コストとして任意の未練に狂気点ー点加える。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート			自身 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される、ターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない
頭		戦闘狂(カンフー)		オート			1
腕		暗器(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	白兵･肉弾ダメージ+1 自身がダメージを与えた際のみ使用可。
腕		ククリ刀(空飛ぶギロチン)		アクション	3	0〜1	白兵攻撃1+切断+転倒
胴		心臓		オート			1
腕		限界突破(ジェットノズル)		ダメージ	基本パーツ	自身	白兵･肉弾ダメージ+1(重複不可)自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。1ターンに何度でも使用可