キャラクター名: 十束鷹雅

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ミストルティン	**ワークス**	UGNエージェントA	**カヴァー**	
オプショナル	オルクス	**年齢**	18	**性別**	男
覚醒	生誕	**衝動**	自傷	**初期侵食率**	120 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	10		13
感覚	2	0	0	2		4
精神	3	0	0	4		7
社会	1	0	0	2		3

HP	143
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	10		射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	6		知覚	2		意志	4		調達	3	
運転 :自動車	4		芸術：			知識： 神話	6		情報 :裏社会	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
十束の誇り	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	3		常時					
効果：	HP+90							
イデアホルダー	2		常時					
効果：	イデア（幸運、双刃）							
アーツマスタリー	4		常時					
効果：	攻撃の達成値+8							
武芸の達人	2		常時					
効果：	攻撃の達成値+6							
英雄幻想の武具	2		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				120%	
効果：	シーン中、白兵の達成値+15							
スピードフォージ	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果：	神殺す刃を使用							
神殺す刃	2		ﾏｲﾅｰ					
効果：	攻撃力+Lv*2+9、G+3　2つ作成							
狼の魔剣	2		ﾏｲﾅｰ					
効果：	戦闘移動　エンゲージ、封鎖無視							
コンセ：ミストルティン	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	C値-3							
デュアルミラージュ	2		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	ドッジダイス-Lv*2個							
絶影	4		ﾒｼﾞｬｰ				ﾘﾐｯﾄ	
効果：	達成値+Lv*5							
マルチウェポン	4		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	武器2つ使用、達成値-[5-Lv]							
支配の領域	2		ｵｰﾄ					
効果：	判定途中に出目1にする							

★1回戦
●ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ
スピードフォージ＋神殺す刃（アーキタイプ：近接武器*2個）
●ﾏｲﾅｰ
狼の魔剣　戦闘移動　エンゲージ、封鎖無視　シーン〇〇
●ﾒｼﾞｬｰ 攻撃力+26 ドッジダイス-2個
16DX+63@7 偽典・草薙剣（コンセ＋デュアルミラージュ＋絶影＋マルチウェポン）
●ﾘｱｸｼｮﾝ（鏡の剣／行動済でも使用可）
16DX+63@7 神薙（鏡の剣＋コンセ＋デュアルミラージュ＋絶影＋マルチウェポン）
●ｵｰﾄ
支配の領域＋絶対支配　判定途中にダイス3個の出目を1にする　〇〇
神速舞踏　達成値+8　同一判定中に2回重複可
鏡の剣　〇
妖精の手　出目を10にする　〇〇
幸運のイデア　出目を10にする　同一判定中に1回まで可能
十束護衛術　対象が単体以外の攻撃を単体に変更し、対象を自身に変更する。

★2回戦
●ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ
スピードフォージ＋神殺す刃（アーキタイプ：近接武器*2個）
●ﾏｲﾅｰ
狼の魔剣　戦闘移動　エンゲージ、封鎖無視　シーン〇〇●

キャラクター名
十束鷹雅

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
絶対支配	2		ｵｰﾄ				ﾘﾐｯﾄ	
効果：「支配の領域」の個数を+Lv個する								
鏡の剣	1		ﾘｱｸｼｮﾝ				80%	
効果：単体攻撃に対してカウンター								
妖精の手	2		ｵｰﾄ					
効果：出目を10にする								
神速舞踏	4		ｵｰﾄ					
効果：達成値+Lv*2、1判定で2回重複可								
十束護衛術	1		ｵｰﾄ					
効果：対象が単体以外の攻撃を単体に変更し、対象を自身に変更する。								
アローレター	★							
効果：								
猫の道	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								