

キャラクター名

プレイヤー名

ビリー

ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	19

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	<大切な人>	貴方には大切な人がいた。透明な清潔な印象を抱くことを親友だと思った。僕はいつも貴方を助けてくれたから貴方も僕を助けたかった。なのに、僕は貴方の居からいなくなっちゃった。僕はどこに行ってしまったのだろう。
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2
		<孤立(07)>	周りのみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われているのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
		<出来損ない>	貴方にはお顔で、お顔が可愛かった。手を動かすときの手が、髪を揺らすときの髪が、顔を動かすときの目が、お顔が可愛かった。お顔が可愛かったから、お顔を動かすときの手が、髪を揺らすときの髪が、顔を動かすときの目が、お顔が可愛かった。お顔が可愛かったから、お顔を動かすときの手が、髪を揺らすときの髪が、顔を動かすときの目が、お顔が可愛かった。
		<施設の子ども達>	貴方は戦争施設だった。ある日突然襲われて研究が中止された。一緒に通うことになった。その施設では研究によって生き残るかわる特殊な施設だった。目の前の子どもは同じ研究施設の子だ。自分を助ける、髪を揺らした子がいる。でもアリスだけは悪かった。
		<見返りのない善意>	貴方はかつて研究所に来たばかりの頃に食べ物を半分分けてあげた。出来損ないと言われる自分にとっては数少ない食料だったが、腹をすかしているのを見て不機嫌に思った。貴方もアリスのように見返りを求めない善意をしてみたかったのだ。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【負けられない心】		オート	なし	自身	対話判定の出目+1してもよい。
メインクラス		【狂鬼】		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+1してもよい。
メインクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1してもよい。
サブクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	改造3を1つ取得。
				オート			
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		【もえるほね(ほねやり)】		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕の『防脚1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		<★見知らぬ切符>		オート			たからもの。この列車の切符なのかな。文字がなんでも、よく読めない。どこに行くのかもわからない。
				オート			
脚		【かけあし(けもあし)】		アクション	2	自身	移動1~2
脚		【エナジーチューブ】		オート	なし	自身	最大行動値+2。「足」にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ損傷する。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1