

キャラクター名

マリシュ・バリハバルド

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス		ワークス	UGN	エージェントD	カヴァー	
			年齢	32		性別	女の子
オプショナル							
覚醒	忘却		衝動	解放		初期侵食率	40%
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	1	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス消費
		秘密兵器（ヘアピン）	P	N	
		アッシュ・レドリック	P	N	
		雨情 苛憐	P 同情	N 憐憫	
		UGN支部長	P 誠意	N 無関心	
		ストップウォッチ	P 好奇心	N 無関心	
		波瀬 狗狼	P 同情	N 無関心	
			P	N	
		最大財産P: 8 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
支配の領域	3	6	オート					
効果：対象がダイスを振った直後に使用できる。対象の判定ダイスを1つを1に変更する。								
妖精の手	3	4	オート					
効果：対象のダイス判定直後に使用できる。対象の判定ダイス目を一つを10にする。								
妖精の輪	3	4	オート					
効果：妖精の手をもう一回								
要の陣形	3	3	メジャー					
効果：このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する								
導きの華	5	4	メジャー					
効果：対象が次に行うメジャーアクションの達成値LV×2								
領域の加護	2	2	メジャー					
効果：対象が次に行うメジャーアクションの攻撃力+LV×2								
原初の赤（解放の雷）	1	7	メジャー					
効果：対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値-1（下限6）攻撃力をLV×2する。								
原初の白（狂戦士）	3	8	メジャー				80	
効果：対象が次に行うメジャーアクションのクリティカル値-1（下限6）さらにその判定ダイスLV×2する								
原初の黒（時の棺）	1	13	オート				100	
効果：相手が判定を行う直前に使用できる。その判定は失敗となる								
まだらの紐	★							
効果：								
猫の道	★							
効果：								
効果：								
効果：								