

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	9	14	11	16	8
ボーナス	2	2	3	4	3	5	2
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	4	3	6	4	6	2

HP	50
MP	69
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	癒しの衣					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	6	7	7
スキル								3	
その他	物/魔が4/20のはずですが、どこが作用しているかわかりませんでした								
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	3	4	20	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
神官セット	
HMPP*9	
オボエラミックス*3/5	
神殿専用転送石*4	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
小道具入れ	

現在重量: 5  
 最大重量: 18  
 所持金: 2500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シナ1	
効果: ダメージを0に変更								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象の【行動値】+[(SL)D]								
ブリンク	2	4	ムーブ		自身	自動		
効果: 【移動力】+[SL*10]m								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ		自身	自動		
効果: メインプロセス中、1アクションで2つの種別: ポーションを使用可能になる								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HP+[3D+CL*3]回復								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果: 種別: ポーションを対象に使用 対象は拒否する場合回避								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果: 種別: ポーションを自分以外に使用 対象は拒否する場合回避								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のバステをすべて回復								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 戦闘不能を回復、HPを[2D]点にする 対象は行動済になる								
リムーブトラップ	1							
効果: トラップ解除判定+1D								
サーチリスク	1							
効果: 危険感知+1D6								
サーチエリア	1							
効果: 警戒行動を行える/聞き耳判定失敗時気づかれない								
エンラージリミット	1							
効果: 所持品の筋力基本*2								

我らが非常~~~~~に忘れっぽい神官。  
 スキル備忘録用。  
 HP/MP はコマとズレあります

