キャラクター名	プレイヤー名
イオリ	

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
死後の世界	あなたは死んだ、それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た…そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ…。
ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを傷つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらない…ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい…部屋にもどりたい

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	なし	狂気判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		戦乙女		オート			最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		オート			ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定の出目が-1される
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	白兵攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	白兵攻撃1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	支援1
胴		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。