

キャラクター名
ルヴェル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	27
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
色狂い	感情のまま快楽を貪る。毎日、毎日。相手は誰でもよかった。
逢瀬	公に会うことができない相手と、夜遅くにこっそり会った記憶。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
つぐるさんドール		3 ①②③④⑤	
にぐさんドール		3 ①②③④⑤	
はよしにさんドール		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		墮落の誘い		ラピッド	3	0	他の仲間1体を選ぶ。選んだ仲間と自身は「奈落」に配置を変更する。この効果は「移動」ではない。
ポジション		精神決壊		オート			あなたが「精神崩壊」状態なら、あなたはあらゆる攻撃マニューバと移動マニューバを使用できない。
ポジション		手負いの獣		オート			全損箇所1ヶ所につき、攻撃判定の出目+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の出目+1してよい
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1してよい
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを肩代わりする
頭		カンフー		オート			1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		だるま		オート		自身	腕・脚に受けたダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選ぶ。
腕		リモートアタック		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+転倒
腕		タトゥー		オート			たからもの。よく見ると肩の辺りにある。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1