

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ファランクス	性別	女性型
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	秘密結社			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	9	9	9	21	7
ボーナス	5	5	3	3	3	7	2
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	5	7	3	4	4	9	2

HP	59
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	幸せのサークレット						1		
胸部	黒のローブ					4			
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	3	0	9	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			7	8					
総計(左)			7	0	2	16	10	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 21
 所持金: -8650
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP 3 d + CL * 3 回復								
ストップガード	3	7	リアクション	-	自身	自動	全身装備	
効果: ダメ軽減 - SL d								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値を1つ選択し、重量制限を選択した基本値に変更 クラス制限に関わらず装備可								
ファランクスモード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 使用条件: 全身装備を撤廃								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果: 武器を使用した命中判定 + 1 d、他のアームズマスタリーは取得不可								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー1個取得								
カウンターショット	1	5	判定直後	武器	単体	命中判定	魔導銃シナ1	
効果: 命中判定の直後にその達成値を難易度に命中判定を行い、成功で対象の攻撃を失敗に								
ディフィブリレーター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 効果をダイスで求めるスキル等に有効。HP・MP回復の効果に+1 d								
アップデート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: CL 5以上で取得可。基本能力値 + 5								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 対象が戦闘不能時有効。難易度10の器用判定に成功時、対象の戦闘不能を回復しHPを1にする。なお、対象は行動済となる。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋肉・器用・敏捷それぞれの基本値 + 1								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 最大MPIに+CL バイタリティ取得不可								
ハンズオブライト I	1	-	戦闘前	-	自身	自動	アコライト	
効果: 効果をダイスで求める分類: 魔術に有効。fate 1点消費、ダメ軽減の分類: 魔術の効果 + 1 d								

基本情報の合計値
 プロテクション: 合計ダメージ軽減値 6 d
 ヒール: 合計回復値 6 d + 3 * CL

