

キャラクター名
おとこニカどおる

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	26
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
色狂い	
逢瀬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		天使の抱擁		ラピッド	1	0	対象の仲間が任意の未練から狂気点1点を減らしてよい。さらに自身への未練を「懐疑」に変更する。すでに「懐疑」なら自身への未練の狂気点+1。
ポジション		気高い心		オート			達成できなかったカルマ1つにつき、セッション終了時に獲得する寵愛点が-4点される。 (「記憶のカケラを獲得する」を除く)
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定+1してよい。
メインクラス		殺劇		オート			同カウントに仲間と同じ対象へ攻撃した際の判定・ダメージ+1。
サブクラス		歪極		オート			変異3/パーツ1つ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に使用不可。移動1。
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」使用
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃
腕		タトゥー(たからもの)		オート			よく見ると肩にある
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート		自身	腕・脚に受けたダメージを割り振ってよい。切断判定はそのうちの1箇所で行う。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身へダメージ与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1