キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		暴食		ラピッド		自身	損傷した強化パーツ一つを修復する
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つを修復する
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ		自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1 個のパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
胴		にくへび		オート	3	0	肉弾攻撃2 +連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)一回だけサイコロを振り直しても良い
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
胴		テンタクル		オート	1	0〜1	移動妨害1。
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
腕		ぬいぐるみ		オート			