

キャラクター名
レヴォトレット:案2

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド		0~3	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	「完全解体」でも使用できる。移動1と行動値-2
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0~1	「完全解体」でも使用できる。防御1。1ターンに何度でも使用可(1つの攻撃に1回まで)
サブクラス		庇う		ダメージ		0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。何度でも使える。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			+1
頭		うじむし		オート			バトルパートのターン終了とパート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復できる。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド		自身	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」で使用する
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1