

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	男性
称号クラス				年齢	29
種族	アーシアン			境遇	放浪者
出自 (効果)				目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	8	9	8	10	8
ボーナス	4	3	2	3	2	3	2
クラス修正	1	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	3	2	4	2

HP	39
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	スマートフォン							+1	
能力値			5	0	4	0	4	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	10					
総計(左)					4	7	4	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 13
 所持金: 760
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシブ		自身			両手剣使用
効果:	:取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」からひとつ選択せよ。<アームズマスタリー：長剣>のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の<アームズマスタリー：~~~>を同時に適用することはできない。							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
コールドドラゴン	1	4	フリーアクション		自身	自動成功		
効果:	(コンパニオン) で取得した乗物に騎乗状態になる。							
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果:	バトル専用の「種別：乗物」のアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となることができる。							
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果:	:取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。トレーニング：筋力のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい。							
フィッシング	1		効果参照		自身	自動成功		シナリオ1回
効果:	:シーン終了時に使用する。MP回復を行なう。【MP】を [2d+(CL 12)] 点回復する。次のシーンまでに時間の経過が少ない、近くに池や川がないなどの理由で、GMは使用を却下してもよい。使用が認められなかった場合は、使用回数には数えない。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7
 最大重量: 13
 所持金: 760
 預金・借金: