キャラクター名

キャラシ制作用

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		脳みそ		オート			2
頭		目玉		オート			1
頭		顎		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		拳		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		腕		ジャッジ	1	0	支援1
腕		肩		アクション	4	自身	移動1
胴		背骨		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		腸		オート			
胴		腸		オート			
脚		骨		アクション	3	自身	移動1
脚		骨		アクション	3	自身	移動1
脚		足		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション				オート			
メインクラス				オート			
メインクラス				オート			
サブクラス				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			