キャラクター名

アネモネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているのかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる。
鎖	鉄格子、鎖、粗末なベッド、毎日の苦痛。あなたは羽を毟られた蝶。そして死んだ今も、誰かの檻を感じる。自由に思えても所詮操り人形。その宿命にあなたはいつまでも流されるつもりか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ	0	自身	コストとして、貴方は任意の未練の狂気点１点を加える。支援３
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵すべてに「転倒」を与える。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可。
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
頭		きもちいいくすり		オート	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点を1減少させてよい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		おおあな		ジャッジ	0	自身	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
腕		アクセサリー		オート			双子との大切な指輪。