キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のままに館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら…ああ、それが思い出せないのだ。
シャワー	あたたかいお湯の流れ出すノズル。浴びながら響かせるハミング。石鹸の香り。また浴びたいと思うけれど。今浴びたら、体があちこち崩れそうだな、とあなたは毎日ため息をつく。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2		貴方を含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバ攻撃判定において、出目 +1 してよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ +1
メインクラス		再生		ダメージ		自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回使用不可。
		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0ー1	妨害 1
腕		バスケット		オート			