

キャラクター名

プレイヤー名

天海 玲佳（あまみ れいか） 420点調整版

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプショナル			年齢	16	性別	女
覚醒	素体	衝動	殺戮		初期侵食率	39%
出自	天蓋孤独	経験	心の壁		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11	3	RC	1		交渉		
回避			知覚	11	1	意志	1	1	調達	1	1
運転：			芸術：汎、芸術道具で+1		1	知識：			情報：UGN。	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃		0		16		種別：射撃、技能：〈射撃〉、攻撃力：[Lv×2+2]、命中0、射程：視界。
↑ドーンブリンガー		0		32		〈光の銃〉で作成する武器の攻撃力を[Lv×4+4]に変更する。ただし、エフェクト使用時の最大値+2。
↑エンチャント		2r				《見えざる死神》を組み合わせた攻撃の判定ダイス+2個。
↑サイドリール		3		1D		判定の達成値+3、ダメージ+1D。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スマートフォン(携帯電話)	
ブレスレット(アクセサリ)	ユニーク：ドーンブリンガー
思い出の一品	ユニーク：サイドリール
サーチレーダー	インブム：ギャランティプラス
芸術道具	カスタム：エンチャント
高性能医療キット	
解毒剤	
コネ：玉野椿/リレーション	
コネ：UGN幹部	
コネ：UGN諜報部	

合計装甲：	0	合計回避：	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
D：古代種	P	N		
自分を助けた人物	P	憧憬	N	恐怖
テレーズ・ブルム	P	尽力	N	不安
玉野椿	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・エンジェルハイロウ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：判定のC値を-Lvする(下限値7)。								
リフレックス・エンジェルハイロウ	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：回避のC値を-Lvする(下限値7)。								
デスストーカー	7	+5	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：隠密状態で行なう、攻撃の攻撃力+[Lv×4]。基本侵蝕率+5。								
リザレクション	1	効果参照	イニシア	視界	単体	自動	D	
効果：組み合わせ不可。対象の戦闘不能を回復し、HPを2D点回復。ただし回復した分だけ侵蝕率が上昇。1シナリオ1回。								
光の銃	7	4	セット	至近	自身	自動	-	
効果：武器(種別：射撃)を作成、装備。								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行なう、離脱可。また他のエンゲージ、封鎖の影響を受けない。1シーンLv回。								
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：隠密状態になる(メインプロセス中持続)、敵とエンゲージしていても隠密可能。1シーンLv回。								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	知覚	-	
効果：組み合わせた判定でドッジを行なう。								
見えざる死神	5	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：隠密状態の間、使用可。判定ダイス+1個、攻撃力+[Lv×3]。								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	シンドロ	-	
効果：装甲値無視、ただし攻撃力を-[5-Lv]する。								
ワンショットツークル	2	3	メジャー	武器	2体	射撃	-	
効果：対象を2体に変更する。1シナリオLv回。								
探知する光	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：散乱する光で周囲の地形や人の位置をレーダーの様に読み取る(気取られることは無い)。必要なGMは〈知覚〉による判定を行なわせる(戦闘中の使用はGMの判断に委ねる)。								
効果：								

●設定

彼女は自身の親や家族などの自己を形成するものを知らず、自我が芽生え自己を認識するようになった時には既にFHの研究所に居た。

その研究所では、オーヴァード化に関する様々な研究をしておりその中の一つにエンシエントレネゲイド(古代種)の研究も行っていた。このレネゲイドは適合すれば強大な力を与えるであろう方で、とても不安定で適合出来ない物は命を奪うほど危険な代物だった。そんな危険な研究の適合実験の被検体に彼女はされ、生き地獄の末にエンシエントレネゲイドを宿したオーヴァードへと変貌を遂げた。

その後、別のFH研究所に所属するローガスがこの研究所の最大の研究成果である彼女に関心を持ち研究データ諸共奪い去ろうとした事が発覚、露見したことで両者潰し合いの戦闘となり、その余波で彼女はFHから脱走する事となる。

無我夢中で逃げ出したのは良いものの雨に降られ帰る場所も行き先も無く、いくら不老の肉体を手に入れたとはいえ、戦闘に巻き込まれ重傷を負った彼女は逃げる途中で力尽き動けなくなってしまう。そんな彼女を助けたのがとあるUGNエーゼント(詳細は未設定)であり、UGNで保護された後に訓練を受けUGNのエーゼントとなる。

そして現在はエーゼントとして活動しつつ、今まで体験出来なかった様々な物に刺激を受けながら表向きは高校生として生活している。ただ生い立ちのせいで表情は乏しく、周りの人間に壁を感じており人付き合いは少し苦手。日々の生活を潤すために趣味を持つように周りに勧められ、最近の仕事の合間に趣味を探しており、今は絵に関心が出てきた所。

●取得予定エフェクト（能力値はひとまず無し、技能は芸術とRCを少し上げて残りは情報や知識に振りたい。）◎→○→●→△→▲

・エンジェルハイロウ
△鏡の中の人形(2↑) →リアクション代行。自身の回避率を最大まで高めた後に採用したい。
○光速の剣(1↑) →シナリオLv回のガード&カバリングメタ。効果もコスパもいいので点数に余裕がある時に是非取りたい。