

キャラクター名
桜桃

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
96:うそ	
93:クスリ	
避難所	この場所が安全な場所、敵の侵入を警戒してはならない。この場所には敵の侵入を警戒してはならない。この場所には敵の侵入を警戒してはならない。この場所には敵の侵入を警戒してはならない。
友達	この場所には敵の侵入を警戒してはならない。この場所には敵の侵入を警戒してはならない。この場所には敵の侵入を警戒してはならない。この場所には敵の侵入を警戒してはならない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
タルタ	独占	3 ①②③④⑤	
ローナ	友情	1 ①②③④⑤	
チャコ	独占	1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無茶		オート	効果参照		コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切斷判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		冥王		オート			レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切斷判定の出目は+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
				オート			
頭		カンフー		オート			1
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		大鎌（大鋏）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切斷（相手は切斷判定-2）
胴		しんぞう		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		エナジーチューブ		オート			2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		本（たからもの）		オート			バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。