

プレイヤー名 _____



ポジション	アリス	享年	17歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	21

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
41 神様	
8 笑顔	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニユーバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果	このマニユーバは、あなたが選択した敵にダメージを与えます。この攻撃判定は、あなたが選択した敵のHPが1以下になるまで続きます。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定+1。（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ+1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニユーバが与えるダメージを、使用直前に1.5倍させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「連撃」「連射」「全体攻撃」の効果は失われる。
頭		綺麗な部品		オート			たからもの。頭に刺さっている綺麗な部品。普段は見えない位置にある。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンの何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2。装備箇所にもダメージを受けた場合、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷しなくてはならない。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンを終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のカラー・レゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）。
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニユーバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1