キャラクター名

ローナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
雨の中	
料理	
避難所	
友達	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えてコストの代わりにする。
メインクラス		庇う		ダメージ			
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ			
サブクラス		死の手		ラピッド			
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1		
頭		カンフー		オート			
頭		発頸		オート			
頭		よぶんなあたま		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		イヤリング		オート			たからもの
腕		ロケットランチャー		アクション	4	1-2	砲撃4+爆発
腕		よぶんなうで		ラピッド			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1