

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	コストとして任意の狂気点に+1。ダメージ+2
メインクラス		歪曲		オート			変異レベル3パーツ獲得
メインクラス		怪力		オート			白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造レベル3パーツ獲得
				オート			
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可能。コストとして任意の基本パーツ1つ破壊。白兵・肉弾攻撃のダメージ+1。(重複不可)タンク中何度でも使用可能
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+2
腕		ガントレット		オート			腕のみ常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
腕		たからもの		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1