

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象の次に使うアクションマニューバのコスト-1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッドかダメージかジャッジを一つ再使用可能にする
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	同じエリアにいるすべての敵は転倒を与える
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストとして任意の基本パーツ1つ破損。支援2か妨害2
				オート			
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際追加で基本パーツ1つ破損
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+転倒
胴		たからもの		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1