

キャラクター名
アネット

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 14 |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示 | 幸福 |
| サブクラス | タナトス | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|-------|
| 母の手 | 基本02 |
| 約束 | 最果α60 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 0 | 1 |
| 変異 | 0 | 1 | 1 |
| 改造 | 3 | 0 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ティナ | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|----|--------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 修羅 | | ジャッジ | | 自身 | コスト：狂気1、支援3 |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | | 自身 | 改造パーツ一つ取得 |
| メインクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン中、自身に対する攻撃判定-1 |
| サブクラス | | 死神 | | オート | | 自身 | 白兵攻撃の出目+1して良い。 |
| サブクラス | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | エナジーチューブ | | オート | | 自身 | 最大行動値+2、装備箇所ダメージを受けたら追加で任意の基本パーツ一つ損傷 |
| 頭 | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ライトセーバー | | アクション | 2 | 0 | 白兵1+切断+連撃1 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | | 自身 | 腕に防御1。白兵、肉弾ダメージ+1 |
| 腕 | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 心臓 | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | 懐中時計 | | オート | | | たからもの |
| 胴 | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |