キャラクター名: ヒロキ・カーペンター

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	命を救われたことがある		
経験点	0		大切な人と生き別れている		
			決して手放せない小物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	11			18	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	8			12	2
心	10	知力	11			21	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

マテリアルカード・緑【Bランク】x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 330 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる。姉からもらったもの。
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ブルライト地方、ユーシズ魔導公国...のはずれにある小さな村で元冒険者の両親の元で育つ。家族構成は5つ上の姉が一人と双子の妹が一人。
小さい頃から運動が苦手で、川で溺れていたところを姉に助けられた事がある。なので水辺が少し苦手。
姉が冒険に旅立つ際に、愛用していたアルケミーキットを譲られる。
ザムサスカ地方にて奈落の軍勢と戦うのに手を貸していた姉が行方不明となった知らせを聞いて、姉を探す為に妹と二人で冒険へと旅立った。
小さい頃から本が好きで、趣味はもちろん読書。小さい頃からずっと妹から逃げ回っていた為、走るのは意外と得意。でもそれ以外の運動はからきし。
好きなものは姉、本、魔法。苦手なものは妹。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟