キャラクター名: ユリア・カーペンター

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	3	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	390		魔物を倒したことがある		
			子供の頃に家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 1	3
		敏捷度	9	1		17 + 1	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	11			18	3
心	7	知力	11			18	3
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- アウェイクポーションx2 ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- 魔香草x3 ○□□○□□
- 魔晶石x5 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□

- 着替えセット ○□□○□□
- 魔晶石x5 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 2075 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭 妖精使いの宝石	
耳 妖精使いの宝石	
顔	
首 妖精使いの宝石	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 妖精使いの宝石	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 13 /合計 13

その他メモ

ヒロキの双子の妹。小さい頃からお兄ちゃんっ子でどこに行く時も、何をする時もヒロキの手を引いて走り回っていた。
性格はお兄ちゃん大好きっ子。小さい時から妖精の姿が見えていて光・闇・火・風の4つの属性の妖精とお友達として契約している。(フェアリーテイマーの系統の選択、ルールブック2P114参照)

「子供の頃に家出したことがある」：小さい頃からじっとしていられなくて、勝手にお家を飛び出しちゃったことがある。、この時ユリアを探し回ってヒロキは足が速くなったのかも…？
「競い合う友人がいた」：近所の男の子たちを相手に、剣の稽古や木登りで競い合っていた負けず嫌いな一面がある。フェンサーの身軽さはここで鍛えられたのかもしれない。
「魔物を倒したことがある」：実は冒険者になる前から、村の近くに迷い込んだ弱い魔物を一人でやっつけちゃったことがある。ヒロキより一足先に「実戦」を経験してる、頼もしい（？）妹だ。
冒険に出た理由「探している人がいる（姉）」：「お兄ちゃん、もたもたしないで！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟