キャラクター名

ウジョウ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	不明
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	26

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
ゲーム	任せてよこれでもこれはやりこんでいるんだ。
孤立	そんなわけない…自分以外にも仲間がいたはずなんだ…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの：ディト	依存	3	①②③④⑤	フレンドセッション限定
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	0	自身	行動判定において、出目+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		割れた眼鏡		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃+1　攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃+1爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃+1爆発、全体攻撃
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
		サヴァント：ディト		オート			
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援+2　（射撃攻撃・砲撃攻撃のみ）