キャラクター名	ディト
プレイヤー名	

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
うそ	あの日、君を逃がす為に言った嘘、初めて君についたうそ。君は逃げれたんだろうか、逃げれたといいな。
編み物	…誰かの為に、編んでいた、形の歪な手袋や、マフラー、それを笑顔で付けてくれる君、名前すら思い出せないのに、笑ってる顔だけは鮮明に。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	なし	効果参照	このマニューバを宣言したカウントを1とし、5カウント目の終了時に効果が発動する。宣言時から効果発動までの間、狂気点が増えず、パーツが一度も破損しなかったなら、あなたを含む姉妹全員は未練からひとつ選んで狂気点を減らせる。このマニューバは1ターンに1回、残りカウントが5以上の場合のみ使用可能。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1
メインクラス		災禍		オート	2	自身	自信が与えた白兵攻撃にのみ使用可能、「全体攻撃」の効果を得る、この効果によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウントに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		破れた写真		オート	なし	なし	破れた写真、顔の部分だけ何故か破れている。(たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。)
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	姉妹1人を選んで対話判定を行える。
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自信がダメージを与えた時、それが白兵・肉弾攻撃なら+1。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自信がダメージを与えた時、それが白兵、肉弾攻撃ならダメージ+2
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
				オート			