

キャラクター名 プレイヤー名  
 ダンリ・タオン

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴	4[D]-2-5 蛮族と間違われたことがある		
経験点	6470		3[C]-6-4 空腹のあまりに失神したことがある		
			3[C]-4-4 冒険に誘われたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	10		22 + 2	4				
体	6	敏捷度	5	10		22	3	フェアリーティマー	13		
		筋力	9	5		20	3	レンジャー	9		
心	14	生命力	4	17		27	4	セージ	9		
		知力	6	23		43 + 1	7	ミスティック	8		
		精神力	3	22		39	6				

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法誘導	IB32 p
治癒適性	2122 p	魔力強化	IB32 p
不屈	2123 p	魔法収束	IB39 p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
MP軽減/フェアリーティマー	IB33 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p

言語		
会話	読文	
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
S:ブラックロッド 魔法使用時のMP-1、魔法の武器	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
魔剣：壺中天のマナスタッフ 詳細はメモ欄に記入。	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	21			
妖精魔法	13	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
110

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳	イヤラックス	意外と寒がり? 専用化してジャストフィットするように。
顔		
首	華美なる宝石飾り	宝石を6つつけられます
背中	迷彩ローブ	野外の隠密と尾行に+2ボーナス。真のギリースーツは此処にあり!
右手	宗匠の腕輪	器用度+2。壊すと+14
腰		
足	ロングブーツ	もっこもこ
その他ウェポンホルダー		補助動作で武器か盾を一個だけ変えられる

装備品		説明
左手	知性の指輪	知力+1。壊すと+13

練技/呪歌/騎芸/賦術	
幸運の星の導きを知る	
星は盾を掲げる	
幸運は富をもたらす	
幸運は知恵を助ける	
凶星の光を避ける道を知る	
賢星に語らるべかりし言葉を問う	
光る星は弱点を暴く	
背後から迫る闇の幻	

その他メモ		自動失敗
設定		チェック
……ルーフェリアの方出身のハイマン。もともと、釣り竿でお魚釣ったりして、森のなかで生活してた。森のなかとかで見つけた物を、町のほうで売ってお金にしたりとかもしてたよ?		□□□□⑤
自作のギリースーツとか着込んで生活してたんだけど、なんだか蛮族と間違えられることが多くて……よく逃げてた。		□□□□⑩
ある日、お魚が釣れなくて、仕方ないから町のほうにまで買い物に出かけたんだけど、途中でお腹すきすぎて倒れちゃった。そこをフェルドナルドさんに助けてもらって、それからかな。森じゃなくて町のほうにも積極的にでかけるようになったの。		□□□□⑮
ルーフェリアの南西の森にて、幼少期~16歳前くらいまでを過ごしていた。森のなかの湖の底にある遺跡で目を覚まし、湖から出てきたという経緯。		□□□□⑳
一般技能		□□□□㉕
漁師/フィッシャーマン 3レベル		□□□□㉙
		□□□□㉝

